

「ゲーム開発に役立つ Unity C#スクリプト Cookbook」

p.23 ★1.2.4「アセットストアの利用」

ここには、Unity Asset Store から「Standard Assets」をダウンロード & インストールするように記されていますが、2023 年以降当該アセットが利用できない状況となっております。そのため、代替手段として、次の作業を行ってください。

(1) 次のサイトにアクセスします。

<https://wonderprocessor.com/publication/>

(2) 「出版物」ページの「ゲーム開発に役立つ Unity C#スクリプト Cookbook」の欄にある「UnityCookbookData」をダウンロードします。

(3) ダウンロードしたファイル「UnityCookbook.zip」を解凍します。

(4) UnityCookbook/Assets 内にあるフォルダー「Standard Assets」を、プロジェクトのフォルダー UnityProjects/UnityCookbook/Assets の下へコピーします。