

正誤表

『Processing ではじめるゲームプログラミング』の初版 (Ver.1.0) におきまして、下記の間違いがありました。訂正して、読者の皆様および関係者の皆様にお詫びいたします。

p.48

- 誤

```
String[] fontList = Pfont.list();
```

- 正

```
String[] fontList = PFont.list();
```

2024年7月22日 インプレス R&D